

# Правила игры Смузи

Видеоинструкция [vbnd.ru/bu380](http://vbnd.ru/bu380)



2–8 игроков

7–99 лет

20–30 мин

## Безумная фруктовая вечеринка начинается!

### В комплекте:

- 56 фруктовых карт
- 20 карт нейрококтейлей
- 8 карт испорченных фруктов
- 8 карт обезьян

В «Смузи» тебя ждут 8 фруктов с ярким характером, от которых нужно избавиться как можно скорее! Хватай их, бросай в блендер и замешивай свой коктейль. Но будь готов к неожиданным поворотам — фрукт может оказаться испорченным, а незваный гость нарушит твои планы! Кто окажется самым внимательным?

### Цель игры

Побеждает тот, кто первый **избавился от всех карт с руки**. Рейтинг остальных игроков зависит от количества карт, оставшихся на руках.

- Карты **Испорченный фрукт**, **Рецепт** и **Обезьяна** считаются за 2 карты,
- **Блендер** и **Заказ цвета** — за 4 карты.

Ещё интереснее играть серию из трёх партий: в конце суммируются все штрафные карты, побеждает игрок с наименьшим количеством.

### Ход игры

Перемешайте колоду, **раздайте по 6 карт**. Одну карту положите лицом вверх в центр стола, если это оказалась спецкарта — замените её. Это колода сброса. Остальные положите на стол рубашкой вверх, это колода добора. Игроки ходят по очереди, по часовой стрелке, начинает игру следующий от раздающего.

В свой ход игрок выкладывает карту лицом вверх в колоду сброса. Нужно выложить карту, совпадающую по цвету или по фрукту с последней открытой, либо подходящую спецкарту. Если у игрока нет подходящей карты, то он берёт одну карту из колоды добора и, **если она подходит, может совершить ход**.

Если карты в колоде добора закончились, оставьте на столе верхнюю карту сброса, а остальные хорошо перемешайте и снова выложите рубашкой вверх.

### Спецкарты

#### Испорченные фрукты 8 карт

Выкладываются обычным образом, при совпадении по цвету или типу фрукта с предыдущей картой. Никто не должен подавать виду или комментировать, что заметил испорченный фрукт.

Игрок, который выложил такую карту, **в течение трёх следующих ходов** в любой момент может проверить игроков на внимательность!

- Он показывает тайный знак — прикладывает палец к носу, всем нужно заметить и повторить этот знак. Тот, кто сделал это последним, добирает 2 карты.
- При игре вдвоём: он может спросить: «Какой был испорченный фрукт?» Если противник не смог правильно ответить, то он добирает 2 карты.

Если выложены несколько **Испорченных фруктов**, то действует только последний.

#### Рецепт 8 карт

На такой карте есть только 3 цвета, один цвет исключён. **Рецепт** можно выложить **в любой момент, даже вне очереди**, если в стопке сброса в любом порядке и в любом количестве были выложены эти три цвета.

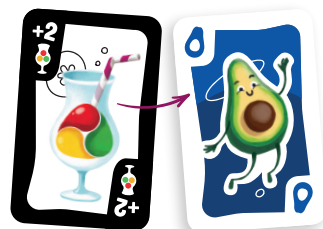
Но только в случае, если они не прерываются отсутствующим в **Рецепте** цветом или картой без цвета (**Блендер**, **Заказ цвета**, другой **Рецепт**)!





После жёлтой карты выложено несколько зелёных, и потом красная — считается, что **Рецепт** «зелёный-жёлтый-красный» собран!

- Выкладывайте **Рецепт** вне очереди, не дожидаясь своего хода, как только есть нужные цвета. После **Рецепта** ход переходит к следующему от вас игроку. Он должен выложить отсутствующий в **Рецепте** цвет, или спецкарту без цвета (**Блендер**, **Заказ цвета**).
- Рецепт можно отменить действие **Обезьяны**.
- Если Рецепт был выложен ошибочно, то сходящий им игрок добирает 4 карты, карта **Рецепта** остается в колоде сброса.



В **Рецепте** нет синего — следующий игрок ходит синим

Если игрок правильно выкладывает **Рецепт**, то все остальные игроки добирают +2 карты.

У игрока может возникнуть соблазн посмотреть карты в стопке сброса, чтобы использовать **Рецепт**, или убедиться, не просмотрел ли он **Испорченный фрукт**.

Это делать запрещено! При этом в свой ход каждый игрок сам выбирает, класть ли ему карту ровно, или так, чтобы было видно уголки предыдущих карт. Подравнивать или раздвигать предыдущие карты в стопке сброса нельзя.

Исключение: **только после того**, как был выложен **Рецепт** или сработал **Испорченный фрукт**, другие игроки могут посмотреть карты в колоде сброса, чтобы проверить, правильно ли были выполнены условия.



### Обезьяна 8 карт

Можно выложить в свой ход на соответствующий цвет. Следующий игрок добирает +2 карты и пропускает ход, либо ходит, нейтрализуя **Обезьяну** подходящей картой:

- Нужным фруктом любого цвета — у каждой **Обезьяны** в лапах её любимый фрукт.
- Другой **Обезьяной** любого цвета, тогда +2 карты добирает уже следующий после него игрок, если не может нейтрализовать её.
- Картой **Рецепта**, выложенной по правилам.



Если выложить на **Обезьяну** её фрукт, то брать карты не нужно, она нейтрализована.

### Блендер 6 карт

Можно выложить в свой ход на любую другую карту.

**Блендер** даёт возможность сбросить до 3 карт с руки. Начать можно с любой, дальше соблюдать правила соответствия по цвету или фрукту, использовать спецкарты по их правилам.

**Обезьяну** можно использовать в цепочке. Если она последняя, то применяется к следующему игроку.

**Блендер** не позволяет сбросить все карты с руки и завершить игру. У игрока в любом случае должна остаться хотя бы одна карта.



### Заказ цвета 6 карт

Можно выложить в свой ход на любую карту и назвать цвет — следующий игрок должен выложить его.

