

## ПРАВИЛА ИГРЫ

- 2–5 игроков
- 7+, 9+ лет
- 20–30 минут

### В комплекте:

96 карт цветов, 30 карт покупателей, 5 карт-памяток.



### «Цветариум» — увлекательная игра про выращивание и продажу цветов!

А ещё это уникальная авторская методика изучения умножения и деления, но детям про это знать не обязательно ;)

#### Цель игры

Все игроки выступают в роли цветоводов. Им нужно выполнять заказы «покупателей» (указаны на картах). Как только игрок вырастил нужное количество цветов — он продаёт и получает оплату.

Выигрывает тот, кто первый заработал 33 монеты (играют 2–3 человека) или 22 монеты (4–5 человек).

#### Подготовка к игре

Раздайте всем игрокам по пять карт с цветами. Выложите в центр три заказа лицом вверх. Игроки ходят по очереди, по часовой стрелке. Первым ходит самый младший. (Рис. 1)

#### Действия во время хода (Рис. 2)

Игрок может совершать эти действия в любом порядке или не совершать вовсе.

##### Высаживание цветов на свои «клумбы»

Как начать? Просто выложите карту с цветами перед собой! Поздравляем, вы начали собирать первую клумбу!

- Можете сразу добавить в неё ещё карты с такими же цветами.
- Рядом можно начать собирать ещё одну клумбу, с другими цветами. На каждой клумбе — только один вид цветов!
- Одновременно каждый игрок может выращивать не более трёх клумб, по количеству карт за один ход ограничений нет.

##### Подсаживание на чужие «клумбы»

Ненужные карты с руки можно предложить другим, чтобы избавиться от них. Если никто не согласен, значит, ничего не вышло. Если кто-то согласен, то:

- Он сразу должен выложить их на клумбу с подходящими цветами (или пустующее место).
- Если высаживать некуда, то соперник может выкорчевать для этого одну клумбу (хоть это и не его ход).

##### Выкорчевывание своих клумб

Можно убрать клумбу (одну или несколько) в сброс целиком.

- Можно сразу же посадить на это место другие цветы.
- Нельзя подряд корчевать одну и ту же клумбу несколько раз в течение хода.

##### Продажа цветов

Если на какой-то клумбе количество цветов как в заказе, то их можно продать!

- Можно убрать в отбой несколько карт (до нужного количества).
- Карты с клумбы — в отбой, карту заказа — себе. Монетки в углу заказа считаются доходом. (Рис. 3)

Рис. 1. Раздайте карты вот так:



Рис. 2. Так всё может выглядеть уже в разгар игры.



Рис. 3. Продажа цветов.



## Действия после завершения хода

### Просыпанные семена

Из колоды цветов в центр стола выкладываются две карты, лицом вверх. Они могут использоваться только для применения на клумбах, на руку их брать нельзя, заказы сейчас выполнять тоже нельзя.

- Сходивший игрок может использовать одну или обе карты (включая спец. карты). Для их посадки можно выкорчёвывать грядки.
- Если игрок не захотел их использовать, то это право передаётся по часовой стрелке следующему, а потом следующему и т. д.
- Если никто их не использовал, то карты уходят в отбой.
- Если игрок забыл выложить просыпанные семена, считается, что это к лучшему — ему никто не напоминает.

### Добор карт

Игрок добирает на руку карты цветов, до пяти. Карты заказов на столе дополняются до трёх. Ход переходит дальше!

## Упрощённый вариант правил (7+ лет, 2–3 игрока)



Все правила такие же, но есть ряд упрощений:

1. В колоде заказов оставьте только те, где есть отметка в виде штриха в левом нижнем углу.
2. Уберите из колоды карты, где 7, 8 и 9 цветов, и все спец. карты, кроме жуков.
3. У каждого максимум две грядки.
4. На столе только два заказа.
5. Игра заканчивается когда разыграны все карты покупателей.
6. Выигрывает тот, кто набрал больше всех монет.



## Специальные карты

### Карты заказов



#### Смена всех покупателей

Все карты заказов на столе меняются на новые, старые — в отбой.



#### Самая большая клумба

Хозяин самой большой клумбы (по количеству цветов) продаёт её, выполняя этот заказ.

### Карты повышения урожайности

Можно добавить только на клумбу, где уже есть цветы. Если цветы продали, выкорчевали, съели вредители — карты урожайности тоже уходят в отбой.



#### Волшебная лейка

Увеличивает в 2 или 3 раза количество цветов на клумбе. Умножаются все цветы, нельзя умножить только часть клумбы.



Считается, что тут 45 цветов. Если выкорчевать одну карту цветов, то будет 30. Если выкорчевать лейку, то будет 15.

Тут 36 цветов:  $(3+3) \times 3 \times 2$ . Если посадить ещё карту с тремя цветками, то станет 54:  $(3+3+3) \times 3 \times 2$

### Карты вредителей

В свой ход игрок может выложить перед кем-либо крота или жуков.



#### Жуки

Атакованный жуками игрок убирает в отбой по одной карте цветов со всех своих клумб.



#### Крот

С помощью этой карты можно забрать себе до трёх карт у другого игрока. Все карты забираются с одной и той же клумбы. Начиная с цветов, если они кончились — семицветик, лейки в последнюю очередь.

Все забранные карты остаются вместе (например, нельзя пересадить цветы на одну свою клумбу, а лейку — на другую).



#### Семицветик

Нельзя посадить к себе, его можно только подарить любому игроку на свой выбор. Тот, кто его получил, должен сразу посадить на любую свою клумбу.

Семицветик будет считаться картой, где столько же цветков, что и на остальных картах этой клумбы (например, на клумбе с «пятёрками» он считается за «пятёрку»).

От атаки вредителей можно отбиться такой же картой (от жуков — жуками, от крота — кротом). И действие карты в этом случае направляется на первоначально сходившего ей игрока! Сыгранные вредители отправляются в отбой.



Видеоинструкция: правила игры за три минуты и ещё кое-что!

[vbnd.ru/bu248](http://vbnd.ru/bu248)

